

Utiliser Figma

Maîtriser les fonctionnalités de Figma pour une conception collaborative et efficace.

Finançable

OPCO

3 jours

Présentiel ou distanciel

1 679 €^{HT}

Niveau : Fondamental

Objectifs

- Acquérir les compétences nécessaires pour utiliser Figma dans le cadre de la conception collaborative.
- Apprendre à optimiser le processus de conception grâce aux fonctionnalités avancées de Figma.

Pour qui ?

Destinée aux designers, développeurs, et toute personne impliquée dans le processus de conception.

Prérequis

Aucun prérequis.

Programme

1 - Découvrir Figma

- Comprendre les principes de base de Figma.
- Naviguer dans l'interface et explorer les fonctionnalités.

2 - Créer et Organiser ses Projets

- Initier un nouveau projet sur Figma.
- Organiser et structurer ses fichiers de conception.

3 - Travailler en Mode Collaboratif

- Comprendre les fonctionnalités de collaboration en temps réel.
- Partager des fichiers et travailler simultanément avec d'autres utilisateurs.

4 - Utiliser les Outils de Dessin

- Maîtriser les outils de dessin et de création.
- Manipuler les formes, les couleurs et les styles.

5 - Concevoir des Interfaces Utilisateurs

- Créer des maquettes d'interfaces utilisateur (UI).
- Optimiser l'expérience utilisateur grâce aux fonctionnalités de Figma.

6 - Intégrer des Prototypes Interactifs

- Comprendre la création de prototypes interactifs.
- Tester et partager des prototypes pour recueillir des retours.

7 - Utiliser les Composants et Bibliothèques

- Créer des composants réutilisables.
- Gérer et utiliser des bibliothèques pour garantir la cohérence du design.

8 - Collaborer avec les Développeurs

- Faciliter la collaboration entre les designers et les développeurs.
- Exporter des assets et générer des spécifications pour le développement.

9 - Intégrer des Ressources Externes

- Importer et intégrer des ressources externes dans Figma.
- Tirer parti des plugins pour étendre les fonctionnalités.