

4 jours

Présentiel ou distanciel

3 079 €HT

Niveau : Fondamental

Objectifs

- Utiliser Sketchup pour dessiner des plans en 2D et des objets en 3D.
- Maîtriser les outils pour dessiner et modifier des objets, gérer des modèles types.

Pour qui ?

Cette formation s'adresse à toute personne amenée à utiliser Sketchup.

Prérequis

Aucun prérequis n'est nécessaire, mais il est recommandé d'avoir une bonne connaissance de l'outil informatique (Windows).

Programme

1 - Bien Démarrer avec Sketchup

- Utiliser les calques.
- Outils de dessin 2D : ligne, rectangle, arc, cercle.
- Outils de transformation 3D : extrusion.
- Modélisation à partir d'une photo.
- Fonctions de déplacement et de modification.
- Fonctions de déplacement : rotation, translation, symétrie.
- Fonctions de modification et de duplication.

2 - Créer des Groupes et des Composants

- Créer un groupe, un composant.
- Modifier et mettre à jour un composant.
- Gestion de la structure des groupes composants.

3 - Modifier et Habiller les Éléments

- Sélection d'éléments (fenêtre, capture, trajet).
- Barre d'outils manipulation (copier, déplacer, décaler).
- Modification des attributs (couleur, calque, style).
- Composants (usage, principe, explorateur).
- Textes.
- Couleurs et matériaux (création de textures).
- Boîte à outils cotations.

4 - La Visualisation des Plans

- Points de vue.
- Modes de visualisation (filaire, surfacique, couleurs, matériaux).
- Scènes.
- Animations.

- Découverte des logiciels de rendu photo réaliste.