

**2 jours**

Présentiel ou distanciel

**1 479 €HT**

Niveau : Avancé

## Objectifs

- Acquérir une excellente maîtrise des fonctionnalités avancées de PowerPoint.
- Créer des présentations élaborées intégrant des objets multimédias et des schémas imbriqués.
- Utiliser l'interactivité et les animations pour renforcer l'impact des présentations.
- Concevoir des modèles prêts à l'emploi en respectant la charte graphique de l'entreprise.

## Pour qui ?

Tout utilisateur de PowerPoint.

## Prérequis

Avoir suivi le stage «PowerPoint - Débutant» ou avoir un niveau de connaissances équivalent.

## Programme

### 1 - Soigner et harmoniser l'apparence des présentations

- Création d'un thème personnalisé avec jeu de couleurs, polices et effets.
- Modification du texte et des objets du masque des diapositives.
- Exploitation de plusieurs masques dans une seule présentation.
- Ajout de dispositions personnalisées et intégration d'espaces réservés.
- Création de modèles et maquettes prêts à l'emploi.

### 2 - Illustrer les présentations : images et multimédias

- Exploitation de photos numériques avec ajustements de cadrage, luminosité, couleurs.
- Insertion d'icônes, de modèles 3D.
- Génération et modification d'un album photos.
- Insertion et paramétrage d'objets multimédias tels que vidéos ou sons.

### 3 - Réaliser rapidement des schémas imbriqués

- Insertion de diagrammes SmartArt pour illustrer processus et organisations.
- Conversion de texte en diagramme.
- Utilisation de formes connectées pour construire des organigrammes élaborés.
- Création et enregistrement d'objets graphiques en tant qu'images.
- Partage de trucs et astuces pour gagner en efficacité.

### 4 - Concevoir une présentation interactive

- Mise au point d'une navigation personnalisée.
- Création d'un sommaire dynamique grâce à l'outil «Zoom».
- Création de boutons d'action, de liens hypertextes.
- Conception d'une borne interactive.
- Liaison de plusieurs présentations.

### 5 - Animer les présentations

- Optimisation des transitions et animations.
- Définition des effets d'entrée, de sortie ou d'accentuation.
- Déplacement d'objets sur une trajectoire.
- Déclenchement d'une animation par un clic sur un objet.
- Création de plusieurs diaporamas à partir d'un seul.

### 6 - Communiquer, transférer une présentation

- Création d'un package de présentation.
- Transformation d'une présentation en vidéo.